

Feuille de Personnage



Personnage

Nom : _____ Nom du Joueur : _____
 Race: **Nain** Allégeance : **Bon**
 Age : **103 ans** Sexe : _____ Taille : **1m12** Poids : **63kg**
 Classes : **Cartographe de Bor**
 Niveau : **7** PX : _____



Caractéristiques

	VALEUR	MODIF.	VALEUR TEMPORAIRE	MODIF. TEMPORAIRE
FOR Force	12	1		
DEX Dextérité	13	1		
CON Constitution	10	0		
INT Intelligence	18	4		
SAG Sagesse	17	3		
CHA Charisme	15	2		

Endurance

Max **47**
 Actuelle _____

Volonté

Max
 Actuelle

Jets de Sauvegarde

	TOTAL	BONUS DE BASE	MODIF. DE CARAC.	MODIF. DIVERS	MODIF. TEMPORAIRE
Vigueur	5	5	CON		
Réflexes	3	2	DEX		
Volonté	6	3	SAG		

Notes: _____
Parchemin, Plume & Encre, Bougie frontale
400 PO

Défense

CA
11 IO + **0** + **0** + **DEX** + _____



Type d'Armure : _____
 Pénalité d'Armure : _____
 Echec aux Sorts : _____ %

CA Psychique

= INT + VOL

Port Autorisé
 Amure Légère
 Armure Intermédiaire
 Armure Lourde
 Bouclier
 Grand Bouclier

Combat

Corps à Corps	TOTAL	BONUS DE BASE	MODIF. DE CARAC.	MODIF. DIVERS	MODIF. DE TAILLE
	6	5	FOR		
Tir	6	5	DEX		
Magique <small>*Dégât magique de base</small>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	INT		<input checked="" type="checkbox"/> DMDR.
Psychique	<input checked="" type="checkbox"/>		CHA		
Initiative	1		DEX		

Armes

ARME	BONUS D'ATTAQUE	DÉGÂTS	CRITIQUE	PORTÉE	TYPE	TAILLE
Pistolet	/ / /	2D6	18-20	9m		
Dague	/ / /	1D4	19-20	3m		

Munitions

○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○



Compétences

NOM DE LA COMPÉTENCE	TOTAL	RANG	MODIF. DE CARAC.	MODIF. DIVERS
Acrobaties	1		DEX	
Art de la magie			INT	
Artisanat (Cartes)	12	8	4T	
Artisanat (_____)			INT	
Athlétisme	6	5	1PR	*
Bluff	2		2A	
Concentration			CON	
Connaissances (Architecture)	9	5	4T	
Connaissances (Histoire)	9	5	4T	
Connaissances (Religion)	9	5	4T	
Connaissances (Guerre)			INT	
Contrefaçon	4		4T	
Crochetage	6	2	4T	
Déguisement	2		2A	
Diplomatie	2		2A	
Discretion	3	2	1EX	*
Dressage			CHA	
Equitation	1		1EX	
Escalade	1		1PR	*
Escamotage			DEX	*
Estimation	6	2	4T	
Evasion	1		1EX	*
Intimidation	4	2	2A	
Perception	6	3	3G	
Profession (Cartographe)	8	5	3G	
Profession (_____)			SAG	
Psychologie	3		3G	
Renseignements	2		2A	
Représentation (_____)	2		2A	
Représentation (_____)			CHA	
Soins	3		3G	
Survie	3		3G	
Utilisation d'objets mag.			CHA	

Rang Max: _____ / _____
 ○ Compétence de Classe • Compétence Innée
 * Pénalité d'Armure