

# Feuille de Personnage



## Personnage

Nom : \_\_\_\_\_ Nom du Joueur : \_\_\_\_\_  
 Race : **Nain** Allégeance : **Bon**  
 Age : **92 ans** Sexe : \_\_\_\_\_ Taille : **1m23** Poids : **78kg**  
 Classes : **Cartographe de Bor**  
 Niveau : **7** PX : \_\_\_\_\_



### Caractéristiques

	VALEUR	MODIF.	VALEUR TEMPORAIRE	MODIF. TEMPORAIRE
<b>FOR</b> Force	12	1		
<b>DEX</b> Dextérité	16	3		
<b>CON</b> Constitution	<del>15</del>	<del>X</del>		
<b>INT</b> Intelligence	17	3		
<b>SAG</b> Sagesse	18	4		
<b>CHA</b> Charisme	13	1		

### Endurance

Max **51**  
 Actuelle \_\_\_\_\_

### Volonté

Max   
 Actuelle

### Jets de Sauvegarde

	TOTAL	BONUS DE BASE	MODIF. DE CARAC.	MODIF. DIVERS	MODIF. TEMPORAIRE
<b>Vigueur</b>	5	5	<del>CON</del>		
<b>Réflexes</b>	3	2	<del>DEX</del>		
<b>Volonté</b>	6	3	<del>SAG</del>		

Notes: \_\_\_\_\_  
Longue vue, Loupe, Lanterne  
300 PO

### Défense

**CA**  
**13** IO + **0** + **0** + **3X** + \_\_\_\_\_



Type d'Armure : \_\_\_\_\_  
 Pénalité d'Armure : \_\_\_\_\_  
 Echec aux Sorts : \_\_\_\_\_ %

### CA Psychique

= INT + VOL

Port Autorisé  
 Amure Légère  
 Armure Intermédiaire  
 Armure Lourde  
 Bouclier  
 Grand Bouclier

### Combat

<b>Corps à Corps</b>	TOTAL	BONUS DE BASE	MODIF. DE CARAC.	MODIF. DIVERS	MODIF. DE TAILLE
	6	5	FOR		
<b>Tir</b>	8	5	DEX		
<b>Magique</b> <small>*Dégât magique de base</small>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	INT		<input checked="" type="checkbox"/> DMDR
<b>Psychique</b>	<input checked="" type="checkbox"/>		CHA		
<b>Initiative</b>	3		DEX		

### Armes

ARME	BONUS D'ATTAQUE	DÉGÂTS	CRITIQUE	PORTÉE	TYPE	TAILLE
Pistolet	/ / /	2D6	18-20	9m		
Pistolet	/ / /	2D6	18-20	9m		

### Munitions

○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○  
 ○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○



### Compétences

NOM DE LA COMPÉTENCE	TOTAL	RANG	MODIF. DE CARAC.	MODIF. DIVERS
Acrobaties	3		DEX	
Art de la magie			INT	
Artisanat (Cartes)	10	7	DEX	
Artisanat (_____)			INT	
Athlétisme	1		FOR	*
Bluff	1		CHA	
Concentration			CON	
Connaissances (Architecture)			INT	
Connaissances (Histoire)			INT	
Connaissances (Religion)			INT	
Connaissances (Guerre)			INT	
Contrefaçon	5	2	DEX	
Crochetage	10	7	DEX	
Déguisement	1		CHA	
Diplomatie	1		CHA	
Discretion	3		DEX	*
Dressage			CHA	
Equitation	3		DEX	
Escalade	1		FOR	*
Escamotage			DEX	*
Estimation	3		DEX	
Evasion	3		DEX	*
Intimidation	1		CHA	
Perception	10	6	DEX	
Profession (Cartographe)	9	5	SAG	
Profession (_____)			SAG	
Psychologie	4		SAG	
Renseignements	1		CHA	
Représentation (_____)	1		CHA	
Représentation (_____)			CHA	
Soins	10	6	DEX	
Survie	8	4	DEX	
Utilisation d'objets mag.			CHA	
_____				
_____				
_____				

Rang Max: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
 ○ Compétence de Classe • Compétence Innée  
 \* Pénalité d'Armure