

Feuille de Personnage



Personnage

Nom : _____ Nom du Joueur : _____
 Race: **Nain** Allégeance : **Bon**
 Age : **93 ans** Sexe : _____ Taille : **1m20** Poids : **70kg**
 Classes : **Mineur de Bor**
 Niveau : **7** PX : _____



Caractéristiques

	VALEUR	MODIF.	VALEUR TEMPORAIRE	MODIF. TEMPORAIRE
FOR Force	18	4		
DEX Dextérité	12	1		
CON Constitution	1	0		
INT Intelligence	16	3		
SAG Sagesse	15	2		
CHA Charisme	13	1		

Endurance

Max **63**
 Actuelle _____

Volonté

Max ~~_____~~
 Actuelle ~~_____~~

Jets de Sauvegarde

	TOTAL	BONUS DE BASE	MODIF. DE CARAC.	MODIF. DIVERS	MODIF. TEMPORAIRE
Vigueur	5	5	CON		
Réflexes	3	2	DEX		
Volonté	2	3	SAG		

Notes: _____
Corde (15m), Lanterne, Tonnelet de poudre
200 PO

Défense

CA **13** IO + **2** + **0** + **DEX** + _____
CA Psychique ~~_____~~ = **INT** + **VOL**



Type d'Armure : **Armure de cuir**
 Pénalité d'Armure : **0**
 Echec aux Sorts : **0** %

- Port Autorisé
- Armure Légère
 - Armure Intermédiaire
 - Armure Lourde
 - Bouclier
 - Grand Bouclier

Combat

Corps à Corps	TOTAL	BONUS DE BASE	MODIF. DE CARAC.	MODIF. DIVERS	MODIF. DE TAILLE
	9	5	FOR		
Tir	6	5	DEX		
Magique	_____	_____	INT		DMDB
Psychique	_____	_____	CHA		
Initiative	1	1	DEX		

Armes

ARME	BONUS D'ATTAQUE	DÉGÂTS	CRITIQUE	PORTÉE	TYPE	TAILLE
Pioche	/ / /	1D6		3m		
Pistolet	/ / /	1D6	18-20	9m		

Munitions

○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○



Compétences

NOM DE LA COMPÉTENCE	TOTAL	RANG	MODIF. DE CARAC.	MODIF. DIVERS
Acrobaties	1		DEX	
Art de la magie			INT	
Artisanat (Forgeron)	10	7	3	
Artisanat (_____)			INT	
Athlétisme	9	5	4	*
Bluff	1		CHA	
Concentration			CON	
Connaissances (Architecture)	13	10	3	
Connaissances (Histoire)			INT	
Connaissances (Religion)			INT	
Connaissances (Guerre)			INT	
Contrefaçon	3		3	
Crochetage			INT	
Déguisement	1		CHA	
Diplomatie	1		CHA	
Discretion	1		DEX	*
Dressage			CHA	
Equitation	1		DEX	
Escalade	5	1	4	*
Escamotage			DEX	*
Estimation	8	5	3	
Evasion	1		DEX	*
Intimidation	2	1	CHA	
Perception	2		2	
Profession (Mineur)	10	8	2	
Profession (_____)			SAG	
Psychologie	2		2	
Renseignements	1		CHA	
Représentation (_____)	1		CHA	
Représentation (_____)			CHA	
Soins	2		2	
Survie	5	4	2	
Utilisation d'objets mag.			CHA	

Rang Max: _____ / _____
 ○ Compétence de Classe • Compétence Innée
 * Pénalité d'Armure