

Feuille de Personnage



Personnage

Nom : _____ Nom du Joueur : _____
 Race: **Nain** Allégeance : **Bon**
 Age : **88 ans** Sexe : _____ Taille : **1m17** Poids : **75kg**
 Classes : **Soldat de Bor**
 Niveau : **7** PX : _____



Caractéristiques

	VALEUR	MODIF.	VALEUR TEMPORAIRE	MODIF. TEMPORAIRE
FOR Force	17	3		
DEX Dextérité	18	4		
CON Constitution	16	2		
INT Intelligence	12	1		
SAG Sagesse	13	1		
CHA Charisme	15	2		

Endurance

Max **54**
 Actuelle _____

Volonté

Max
 Actuelle

Jets de Sauvegarde

	TOTAL	BONUS DE BASE	MODIF. DE CARAC.	MODIF. DIVERS	MODIF. TEMPORAIRE
Vigueur	5	5	CON		
Réflexes	6	2	DEX		
Volonté	4	3	SAG		

Notes: _____
Pipe, Herbes à pipe, Pierre à aiguiser
80 PO

Défense

CA **17** IO + **3** + **0** + **4X** + _____
CA Psychique = INT + VOL



Type d'Armure : **Armure de peau**
 Pénalité d'Armure : **-3**
 Echec aux Sorts : **20 %**

- Port Autorisé
- Amure Légère
 - Armure Intermédiaire
 - Armure Lourde
 - Bouclier
 - Grand Bouclier

Combat

Corps à Corps	TOTAL	BONUS DE BASE	MODIF. DE CARAC.	MODIF. DIVERS	MODIF. DE TAILLE
	8	5	FR		
Tir	9	5	DEX		
Magique <small>*Dégât magique de base</small>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	INT		DMDR
Psychique	<input checked="" type="checkbox"/>		CHA		
Initiative	4		DEX		

Armes

ARME	BONUS D'ATTAQUE	DÉGÂTS	CRITIQUE	PORTÉE	TYPE	TAILLE
Fusil de Bor	/ / /	2D8	18-20	3m		
Hache de bataille drodarine	/ / /	1D10	x3			

Munitions

○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○
 ○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○



Compétences

NOM DE LA COMPÉTENCE	TOTAL	RANG	MODIF. DE CARAC.	MODIF. DIVERS
Acrobaties	4		DEX	
Art de la magie			INT	
Artisanat (_____)	1		INT	
Artisanat (_____)			INT	
Athlétisme	8	8	FR	-3
Bluff	2		CON	
Concentration			CON	
Connaissances (Architecture)			INT	
Connaissances (Histoire)			INT	
Connaissances (Religion)			INT	
Connaissances (Guerre)	7	6	INT	
Contrefaçon	1		INT	
Crochetage	4	3	INT	
Déguisement	2		CON	
Diplomatie	2		CON	
Discretion	1		DEX	-3
Dressage			CHA	
Equitation	4		DEX	
Escalade	0		FR	-3
Escamotage			DEX	-3
Estimation	1		INT	
Evasion	1		DEX	-3
Intimidation	5	3	CON	
Perception	1		SAG	
Profession (Soldat)	6	5	SAG	
Profession (_____)			SAG	
Psychologie	1		SAG	
Renseignements	2		CON	
Représentation (_____)	2		CON	
Représentation (_____)			CHA	
Soins	1		SAG	
Survie	1		SAG	
Utilisation d'objets mag.			CHA	

Rang Max: _____ / _____
 ○ Compétence de Classe • Compétence Innée
 * Pénalité d'Armure