



S FROM THE LOOP

ATTRIBUTS	
Physique	<input type="text" value="4"/>
Technique	<input type="text" value="2"/>
Cœur	<input type="text" value="4"/>
Intelligence	<input type="text" value="3"/>

ÉTAT	
Contrarié (-1)	<input type="text"/>
Effrayé (-1)	<input type="text"/>
Épuisé (-1)	<input type="text"/>
Blessé (-1)	<input type="text"/>
Brisé (échec automatique)	<input type="text"/>

COMPÉTENCES	
Agilité (Physique)	<input type="text" value="2"/>
Force (Physique)	<input type="text" value="1"/>
Furtivité (Physique)	<input type="text" value="1"/>
Analyse (Technique)	<input type="text"/>
Bricolage (Technique)	<input type="text"/>
Programmation (Technique)	<input type="text"/>
Charisme (Cœur)	<input type="text" value="1"/>
Charme (Cœur)	<input type="text" value="3"/>
Réseau (Cœur)	<input type="text" value="1"/>
Compréhension (Intelligence)	<input type="text"/>
Découverte (Intelligence)	<input type="text"/>
Empathie (Intelligence)	<input type="text" value="1"/>

EXPÉRIENCE	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

NOM:		STÉRÉOTYPE: Métalleux
ÂGE:	13	POINTS DE CHANCE: <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
MOTIVATION:	La nouveauté	SOCLE: Morfar (Papy) Peter
PROBLÈME: Morfar Peter perd la tête		
FIERTÉ: je joue de la guitare <input type="checkbox"/>		
DESCRIPTION:		
CHANSON FAVORITE: Thunder (AC/DC)		

LIENS	
ENFANT 1:	Meilleur ami d'Anders (13 ans)
ENFANT 2:	
ENFANT 3:	
ENFANT 4:	
PNJ 1:	
PNJ 2:	petit fils de Peter

OBJETS	BONUS
OBJET FÉTICHE: veste en cuir	+2
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>

REPAIRE

NOTES	
Morfar Peter m'a offert sa veste en cuir	

