



Everyday Halloween

Septième enfant

Nom	la Plume
Style de vie	Malabar
Marque de naissance	Folie
Points de vie	15
Dés Kirlian	1
Points d'énergie	1
Points de hantise	3
Actions	2
Déplacement	15
Bonus aux dégâts (mêlée)	4
Bonus aux dégâts (tir)	3

Caractéristiques

FORce	4
CONstitution	3
DEXtérité	3
INTelligence	1
SAGesse	1
CHARisme	1

Atouts

- Points de vie : PVmax augmentés de CON
- Seconde vue : 1D20+3 pour sentir la marque d'une créature de la nuit
- Coup de brute : 1x/round, si attaque de mêlée réussie, 1 gratuite à 1D3+4 de dégâts
- Sagesse ténébreuse : quand dk lancés, 1dk bonus à lancer

Compétences

		Total:
Acrobatie (FOR, DEX)	7	1. 8
Athlétisme (FOR, CON)	7	1. 8
Bluff (INT, CHA)		0
Connaissance (créatures de la nuit) (INT, SAG)	2	1. 3
Connaissance (hantise...) (INT, SAG)	2	1. 3
Connaissance (.....) (INT, SAG)		
Déguisement (DEX, CHA)		0
Diplomatie (INT, CHA)		0
Discrétion (DEX, INT)		0
Escamotage (DEX, INT)		0
Esquive (DEX, CHA)		0
Evasion (DEX, INT)		0
Folklore (Mortebise...) (INT, SAG)	2	1. 3
Folklore (.....) (INT, SAG)		
Folklore (.....) (INT, SAG)		
Folklore (.....) (INT, SAG)		
Fouille (INT, SAG)		0
Idée (INT, SAG)	2	1. 3
Intimidation (FOR, CHA)	5	1. 6
Lire et écrire (INT, SAG)		0
Mêlée (FOR, INT)	5	1. 6
Muscles (FOR, CON)	7	1. 8
Perception (INT, SAG)		0
Psychologie (INT, SAG)	2	1. 3
Renseignements (SAG, CHA)		0
Réflexes (DEX, CON)	6	1. 7
Représentation (.....) (DEX, CHA)		
Représentation (.....) (DEX, CHA)		
Représentation (.....) (DEX, CHA)		
Représentation (.....) (DEX, CHA)		
Résistance (CON, SAG)	4	1. 5
Soins (DEX, INT)		0
Survie (CON, SAG)	4	1. 5
Technique (.....) (DEX, INT)		
Technique (.....) (DEX, INT)		
Technique (.....) (DEX, INT)		
Technique (.....) (DEX, INT)		
Tir (DEX, INT)		0
Volonté (SAG, CHA)		0

Équipement

- Pécule : 2 livres
- 1 barre de fer tordue (Mêlée 1D3)
- Description : doté d'un gabarit de docker malgré ses 13 ans, il en tire un complexe qui confère à la folie